#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {

int x1, y1, x2, y2;

double distance;

// Зчитуємо координати початку та кінця вектора

printf("Введіть координати початку вектора (x1, y1): ");

scanf("%d %d", &x1, &y1);

printf("Введіть координати кінця вектора (x2, y2): ");

scanf("%d %d", &x2, &y2);

// Обчислюємо довжину вектора

distance = sqrt(pow(x2 - x1, 2) + pow(y2 - y1, 2));

// Виводимо результат

printf("Довжина вектора: %.6f\n", distance);

return 0;

}